

# Memory & Speed Game

*Testa i tuoi riflessi e la tua memoria con questo gioco!*

## Istruzioni:

- Per giocare a **Memory** premi il **pulsante verde**: si illumineranno quattro pulsanti, uno alla volta. Appena finisce la sequenza ripeti premendo i pulsanti nel corretto ordine, in tal caso il gioco continuerà mostrando la sequenza e rendendola sempre più lunga.
- Per giocare a **Speed** premi il **pulsante rosso**: inizierà un conteggio che anticipa il gioco; in modo casuale si illumineranno uno alla volta dei pulsanti che devono essere premuti in tempo e correttamente per non perdere vite! Per ogni partita se ne hanno a disposizione tre e nel caso se ne perda una, tutti i pulsanti lampeggeranno e il gioco ricomincerà alla fine del conteggio. Lo scopo è ottenere il punteggio più alto rappresentato dal numero di pulsanti corretti premuti. Ricorda che più il punteggio sarà alto più il gioco sarà veloce e dinamico.

## Descrizione:

La scatola è stata progettata con un software CAD e poi realizzata con una stampante 3D. All'interno contiene un microcontrollore (Arduino Nano) programmato con il linguaggio di programmazione C, che gestisce entrambi i giochi.

*AUTORE:* **Mattia Chiappalone (4BEN)**

*Docente supervisore:* **Samuele Mazzolini**