



**ISTITUTO TECNICO INDUSTRIALE STATALE
“GUGLIELMO MARCONI”**

VIALE DELLA LIBERTÀ, 14 – 47122 FORLÌ TEL. 0543/28620

PEC fotf03000d@pec.istruzione.it PEO fotf03000d@istruzione.it SITO WEB www.itisforli.it

CODICE FISCALE 80009470404 – CODICE MECCANOGRAFICO FOTF03000D

CODICE UNIVOCO PER FATTURAZIONE ELETTRONICA PA: UF3RZS

SCHEDA SINTETICA DI PROGETTO / ATTIVITÀ

A.S. 2017/2018	
TITOLO Progetto iOKreo 2018: “ Sono giochi da ragazzi”	
REFERENTE Feralli Claudia - Saracino Concetta	
1. ANALISI DEL CONTESTO	Attività svolta con gli adolescenti sia del biennio che del triennio.
2. FINALITÀ	Sviluppare la creatività naturale degli alunni supportata dalle competenze e dal coordinamento delle docenti e dei docenti al fine della realizzazione dei manufatti da presentare ad una mostra organizzata dalla rete Adolescenza del Comune di Forlì che verrà inaugurata il 17 aprile presso la sede della Pinacoteca civica.
3. OBIETTIVI FORMATIVI EDUCATIVI TRASVERSALI	Potenziare/consolidare la capacità di lavoro tra pari. Potenziare l'autonomia mettendo a frutto le conoscenze acquisite. Acquisire la capacità di relazionare al pubblico il lavoro svolto, anche con schede esplicative e illustrative.
4. RISULTATI ATTESI (competenze)	Saper portare nel concreto i progetti teorici degli alunni.
5. RIFERIMENTO	<input type="checkbox"/> P TOF (specificare aspetto / obiettivo)- Competenze chiave e di cittadinanza <input type="checkbox"/> RAV (specificare) <input type="checkbox"/> PDM (specificare)
6. DESTINATARI	Cittadinanza di Forlì a cui è rivolta la mostra
7. TEMPI DI ATTUAZIONE PREVISTI	Da Gennaio ad Aprile-Maggio
8. RISORSE UMANE	<i>Docenti interni:</i> Feralli Claudia (Coordinamento e relazioni con la Rete Adolescenza del comune di Forlì) Saracino Concetta (Coordinamento e supporto tecnico)

	<p>Mazzolini Samuele (Supporto tecnico)</p> <p>Casadei Lelli Daniele (Riattazione di alcuni apparecchi elettronici)</p> <p>Spadazzi Federica e Bentivegni Marco (Riattazione della macchinina a pedali)</p> <p>Ravaioli Maria (Laboratorio di scrittura creativa creativo)</p> <p>Amos Timoncini (creazione QR-code)</p>
	<p><i>Alumni:</i></p> <p>Ion Lucian Preston 5BEN Genghini Marco 2^B</p> <p>Klevis Duka 5BEN Buscherini Nicolò 2^B</p> <p>Andrea Bovino 4AEN Dall'Ara Daniel 2^B</p> <p>Mattia Chiappalone 4BEN D'Angelo Lorenzo 2^B</p> <p>Classi IIE e IIH Lombardi Michele 2^B</p> <p>Giorgia Carcupino 4AEL Francesca Burgini</p> <p>De Simoni Martina classe 3 BCH</p> <p>Emily Benzi 3A CH</p> <p>Alex Magni 4AEN</p>
9. RISORSE TECNICHE E STRUMENTI	Componenti elettronici, materiale elettrico e materiale di consumo acquistati per la realizzazione dei manufatti.
10. SPAZI	<p>Locali interni alla scuola; Attività autonoma in spazi extra-scolastici-</p> <p>Pinacoteca civica della città di Forlì .</p>
11. METODOLOGIE DIDATTICHE	<p><input type="checkbox"/> Brainstorming</p> <p><input type="checkbox"/> Peer education (compagni di classe)</p> <p><input type="checkbox"/> Apprendimento cooperativo</p> <p><input type="checkbox"/> Laboratori creativi in classe</p>
12. CONTROLLO DI QUALITÀ (monitoraggio)	<p>- iniziale : analisi e scelta dei progetti da realizzare</p> <p>- intermedio: controllo dello stato di avanzamento delle opere</p> <p>- finale: trasporto ed esposizione dei prodotti realizzati</p>
13. INFORMAZIONE, DOCUMENTAZIONE, SOCIALIZZAZIONE DEL PROGETTO	<p><input type="checkbox"/> Pubblicazione sul sito web del progetto e dei QR-Code relativi ai giochi elettronici</p> <p><input type="checkbox"/> Comunicazione all'albo del progetto</p> <p><input type="checkbox"/> La promozione e la divulgazione della mostra sarà curata dalla Rete Adoloscenza del territorio forlivese</p>
14. RISORSE UMANE, STRUMENTALI E FINANZIARIE	
PERSONALE INTERNO:	

<ul style="list-style-type: none"> - DOCENTI - ATA <p>PERSONALE ESTERNO:</p> <ul style="list-style-type: none"> - ESPERTI / ALTRO 	<p>Il progetto è a costo zero per le ore di docenza. Si potrà eventualmente prevedere una remunerazione dell'attività di coordinamento prestata dai docenti.</p> <p>E' richiesto il rimborso del costo dei materiali acquistati dagli alunni.</p>
<p>BENI, ATTREZZATURE, SOFTWARE</p>	<p><i>Materiale plastico per la stampante 3D, componenti elettrici ed elettronici per la realizzazione dei giochini, mattoncini in plastica per le costruzioni.</i></p>
<p>MATERIALI DI CONSUMO</p>	<p><i>Plastilina, pile da 9V, fili elettrici, fogli da disegno.</i></p>
<p>LOCALI / SPAZI:</p> <ul style="list-style-type: none"> - INTERNI (gratuiti) - ESTERNI 	<p><i>Interni alla scuola</i></p> <p><i>Pinacoteca</i></p>

DATA

12/03/2017

FIRMA DEL REFERENTE

Claudia Feralli e Concetta Saracino